

パーティヨイ
61

証
Nintendo

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説

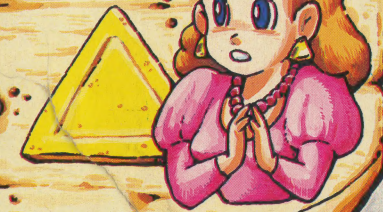
TM

ゲーム

FAMILY COMPUTER
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム



かんせい
トライフォースを完成させ
だいまおう
大魔王ガノンから
ひめ
ゼルダ姫を
すく
救い出せ！



さい おとなむき
8才~大人向
ふたり にんどう
2人~4人

BANDAI

でん せつ など いま と あ ゆうしや
伝説の謎が今解き明かされる!! ハイラルの勇者はキミだ!!

BANDAI 1986 MADE IN JAPAN © 1986 Nintendo Co., Ltd. ※パッケージのイラストと製品とは、多少異なる場合がありますのでご了承ください。

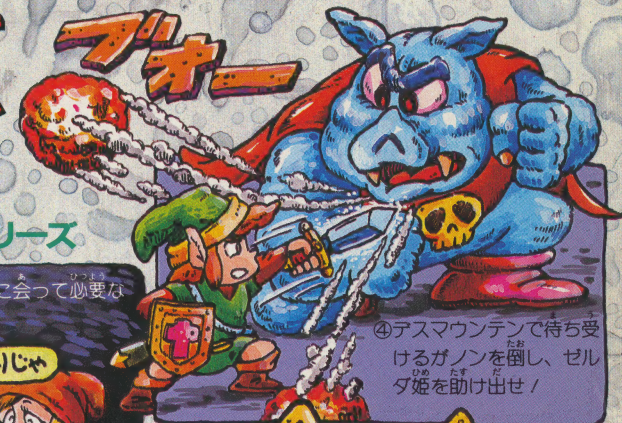
ゼルダの伝説

ちい はこ おお あそ
小さく運んで大きく遊べるパーティジョイシリーズ

ハイラルの全MAP型ゲーム盤、アイテムのありか、敵ボスの倒しかたなどの情報満載！
更に白熱のゲーム内容を加え、ゼルダまるごとシュミレーション！
遊びながら秘密がわかる、ファミコン攻略型ボードゲームついに登場！
リンクの人形コマもついてるぞ！！



ドゴーン



ファミリョー コンピュータ は任天堂の商標です。

バンダイお客様相談センター

(東京) 東京都台東区蔵前3-1-12 〒111 ☎03-862-0371

(大阪) 大阪市東区久宝寺町4-51 〒540 ☎06-942-0371

(名古屋) 名古屋市昭和区御器所3-2-5 〒466 ☎052-872-0371

電話受付時間：月～金曜日(除く祝日)10～16時

発売元 株式会社バンダイ

玩具部(マミート)

東京都台東区駒形2-5-4 〒111

101001-0006264-1000



T4902425 06264 8



THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説

TM

© 1986 Nintendo Co., Ltd.



デスマウ

手紙があれば
クスリを貰える。

ファイ

マ行き止まりポイント

レベル6

たいけつ
対決!

ワーブポイント

パワーブレスレット
を貰える!

ブルーリング、エサ
を貰える!

レベル7

たいけつ
対決!

マジカルソードは
もらったかい?

妖精の泉

ハートを回復できる!

次回サイコロで奇数が
てれば進める

手紙があれば
クスリを貰える。

レベル3 たいけつ
対決!

ホワイトソードは
もらったかい?

マ行き止まりポイント

しょうにん
商人

だいまおう
デスマウンテン 大魔王ガノン

おじいさん

サイコロを4回振り
マジカルソードと銀のまをだせ！

マウンテン入口

アイテムはそろって
いるかい？

▽行き止まりポイント

トライフォース1・2が
あればホワイトソード
をもらえる。

ハシゴ
(トライフォース4)
があれば渡れる。

ハシゴ
(トライフォース4)
があれば渡れる。

LEVEL 1

対決！

妖精の泉

ハートを回復できる！

LEVEL 4

対決！

ワープポイント

イカダ
(トライフォース3)
があれば渡れる！

ワープポイント

スタート

おばあさん



エサ

=50ルピー



クスリ(青)

=50ルピー



クスリ(赤)

=100ルピー



マジカルシールド

=100ルピー



ブルーリング

=250ルピー

ファミコン情報

- パクダンをしかけると、洞窟が出現する。
- 木をもやすと洞窟が出現する。
- アモスに触れると地下への階段が出現する。
- 墓石を押すと地下への階段が出現する。
- 滝の中に洞窟が隠れている。



手紙をもらえる。

LEVEL 5

対決!

ワープポイント



100ルピーもらえる / (1人1回限り)

ギャンプル

サイコロを1回振る。
偶数...+50ルピー
奇数...-50ルピー



サイコロを振り2か4で
青いクスリをもらえる。

LEVEL 2

対決!

マ行き止まりポイント

LEVEL 8

対決!



イカダ
(トライフォース3)
があれば渡れる。

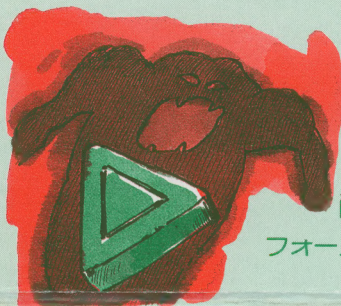
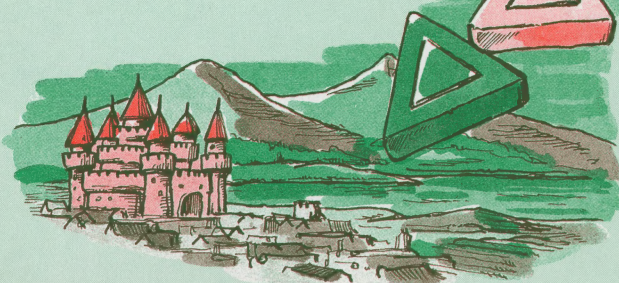


マジカルシールド
を貰える。

プロローグ

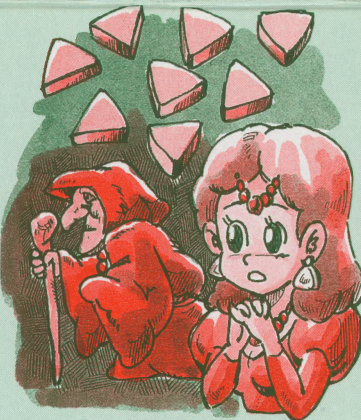
遠い昔、世界がまだ混沌の時代だったころ……。

ハ イラル地方の小王国に伝わる、
神秘の力を持つ「力」と「知恵」の
黄金の三角形——トライフォース。



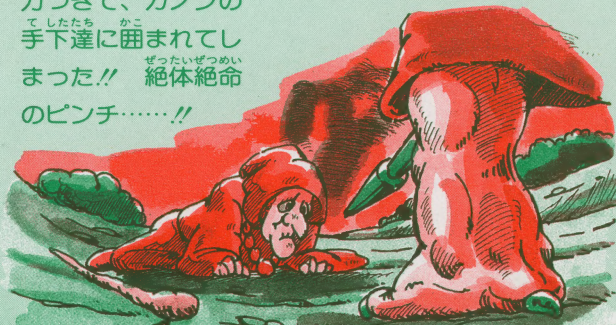
あ る日、闇と恐怖
で世界支配をね
らう大魔王ガノンと配
下の魔の軍団が、小王
国に攻めこみ「力」のトライ
フォースをうばってしまった!!

じゃ 悪な支配を恐
れる小王国の
姫・ゼルダは、残さ
れた「知恵」のトライ
フォースを8つの小
片に分けて各地にか
くし、ガノンを倒す
勇者をさがすべく、
乳母・インパを脱出
させたのである!!

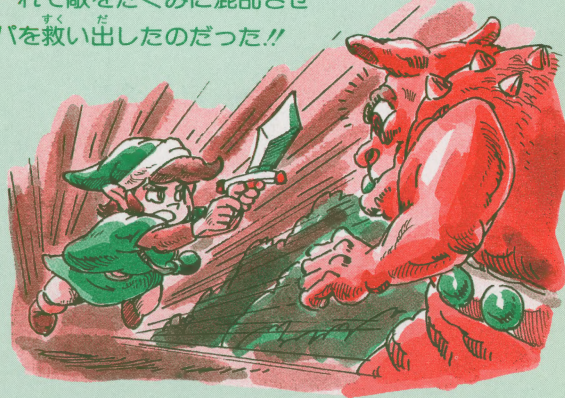


こ れを知ったガノンは怒り、姫を捕えて
インパに追手を放った。必死に逃げ続

けるインパ……。だが、ついに
力つきて、ガノンの
手下達に囲まれてし
まった!! 絶体絶命
のピンチ……!!

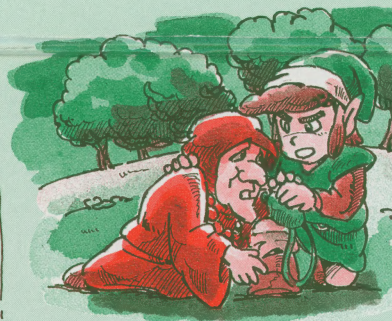


だ が、その時、1人の少年が現わ
れて敵をたくみに混乱させ
インパを救い出したのだった!!

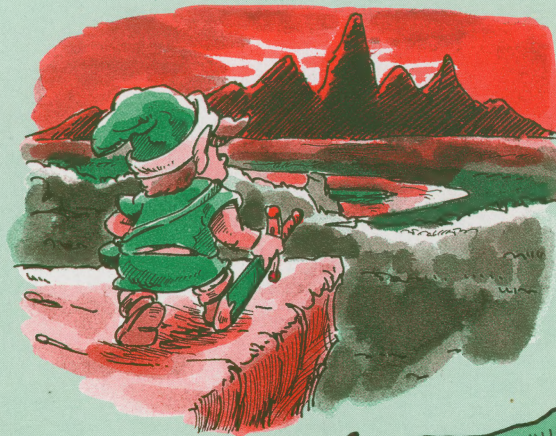


しょう 年の名はリンク。インパからすべての
事情を聞いたリンクは、ゼルダ姫の救
出を決意した!! しかし、「力」のトライフォ
ースを持つガノンに対抗する

には、何としても8
片に分かれた「知恵」
のトライフォースを
集め、完成させなけ
ればならない。これ
ができなければ、ガ
ノンの住む「デスマ
ウンテン」に侵入す
ることすらできない
のだ!!



こ うして、リンクのトライフォースを求
める、謎と冒険の旅がはじまった。
果たしてリンクは、ガノンを倒し、ゼル
ダ姫を救出することができるか……!!



THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説TMゲーム

© 1986 Nintendo Co. Ltd.

リンク



ガノンを倒すために立ち上がった、正義感あふれる若者。プレイヤーの君自身だ！

ゼルダ姫



ガノンに捕えられた小王国の姫。デスマウンテンでリンクの助けを待っているぞ！

ガノン



力のトライフォースをうばい、姫を捕えた張本人。世界を闇と恐怖によって支配しようと狙っている悪の大魔王だ！

アクオメンタス



一角獣と呼ばれるドラゴン。ビームを放つ地下迷宮のボス！

ドドンゴ



大型のサイ。攻撃力はあまりないが、その固い表皮はどんな攻撃も跳ね返す！

テスチタート



4つの手を持つ大型バックンフラワー。攻撃によって手が減るたびに動きが速くなる、やっかいな敵だ！

グリオーク



2～4つの首を持つドラゴン。切り落とされた首は空中を飛び回り、リンクをおそう！

テグドガ



大ウニの怪物。巨大な体のため、衝撃波を受けるとしぼんでしまうが、その攻撃力は強大だ！

ゴーマ



迷宮に住む超大型のカニ。弱点のある武器で狙わないと倒すことは不可能！

ラネモーラ



巨大なムカデの怪物。動きが速く、迷宮内をワネワネと動きまわるぞ！

パタラ



大小でフォーメーションを組み、攻撃してくる怪物。手下を倒さなければ、本体への攻撃は効果なし！

ピーハット



攻撃力は弱い、止まっているときにしか倒すことはできない。ふわふわ飛び回る花の化身だ！

ライネル



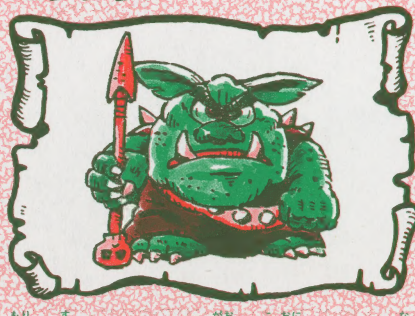
ライオンの顔をしたケンタウロスの一種。強力な剣を放つ、地上で最強の敵。デスマウンテンの守り神だ！

オクタロック



地上に住むタコの一種。口から石をはき出し、攻撃してくるぞ！

モリブリン



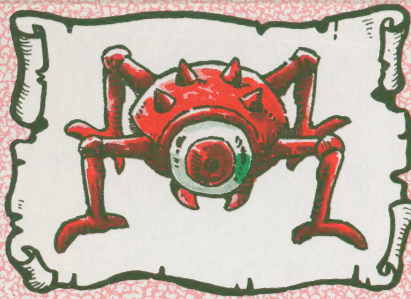
森に住むブルドック顔の小鬼。やりを投げて攻撃してくるぞ！

ソーラ



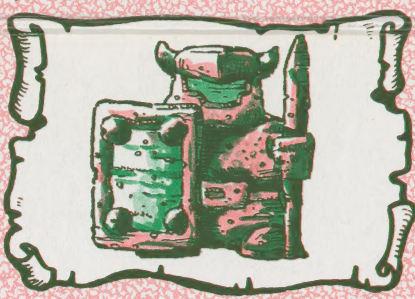
水中に住む半魚人。水面に顔を出し、リンクめがけてビームを放つ。マジカルワールドで跳ね返せ！

デクタイト



ビヨンビヨン飛び跳ね、体当たり攻撃をしかけてくる。攻撃力は弱い、甘くみるとやられるぞ！

アモス



石像になった兵士で、リンクが触れると動きだし攻撃をしかける。動きの速いやつがいるので要注意！

妖精



泉に住み、その不思議な力でリンクのハートを回復してくれる。心強い味方だ！

リーパー

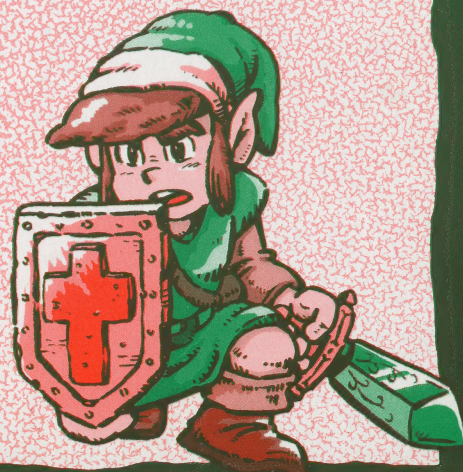


地中に住み、近寄る者のエネルギーを食べて生活している怪物。地面からの突然の出現に要注意！

ギーニ



墓場に住むオバケ。攻撃力は強い。防御力が強いので1回の攻撃では倒せない。墓石に触れると分身が現われるが、本体を倒せば一瞬にして消える！



1



1





サブボード



パワー
プレスレット

て がみ
手 紙

クスリ

エ サ

マジカル
シールド

ソード



ブルー
リング

レベル
1

レベル
2

レベル
5

レベル
7

レベル
3

レベル
6

レベル
8

レベル
4

ハート

ハート

ハート

ハート

ハート

ハート

ハート

50ルピー



エ サ

50ルピー



エ サ

100ルピー



マジカルシールド

100ルピー



マジカルシールド

250ルピー



ブルーリング

250ルピー



ブルーリング

50ルピー



50ルピー



ハート



一ツ1/001



一ツ1/001

50ルピー



クスリ

100ルピー



クスリ

50ルピー



クスリ

50ルピー



クスリ



掛 手



手 紙



マジカルソード



マジカルソード



ホワイトソード



ホワイトソード



ソード



ソード

パワー
プレスレットパワー
プレスレット

7

ローケル
の薬バイブル
マジカルキー

8



1

ハシゴ



ハシゴ

4



2

マジカル
ロッド

マジカルロッド

6



3

イサ



笛

5

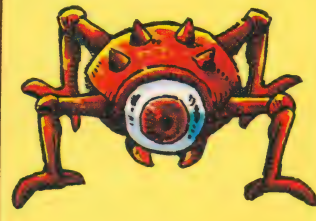
テクタイト



こうげきりよく
攻撃力 6

●勝ち プラス +50ルビーまたは、ハート+1
●負け マイナス ハート-1

テクタイト



こうげきりよく
攻撃力 5

●勝ち プラス +50ルビーまたは、ハート+1
●負け マイナス ハート-1

ゾーラ



マジカルシールドがある人はサイコロを振り
偶数が出たら勝ち。もっていない人は負け。

●勝ち プラス +50ルビー
●負け マイナス ハート-1

ピーハット



こうげきりよく
攻撃力 7

ホワイトソードがあれば 6

●勝ち プラス +50ルビーまたは、ハート+2
●負け マイナス ハート-2

ライネル



こうげきりよく
攻撃力 9

マジカルソードがあれば 8

●勝ち プラス +100ルビーまたは、ハート+2
●負け マイナス ハート-3

ライネル



こうげきりよく
攻撃力 8

マジカルソードがあれば 7

●勝ち プラス +100ルビーまたは、ハート+2
●負け マイナス ハート-2

リーバー



こうげきりよく
攻撃力 7

ホワイトソードがあれば 6

●勝ち プラス +50ルビーまたは、ハート+1
●負け マイナス ハート-2

リーバー



こうげきりよく
攻撃力 6

●勝ち プラス +50ルビーまたは、ハート+1
●負け マイナス ハート-1

オクタロック



こうげきりよく
攻撃力 5

●勝ち プラス +50ルビーまたは、ハート+1
●負け マイナス ハート-1

オクタロック



こうげきりよく
攻撃力 4

●勝ち プラス +50ルビーまたは、ハート+1
●負け マイナス ハート-1

ギーニ



こうげきりよく
攻撃力 8

マジカルソードがあれば 7

●勝ち プラス +100ルビーまたは、ハート+2
●負け マイナス ハート-2

アモスに さわったぞ!



こうげきりよく
攻撃力 7

ホワイトソードがあれば 6

●勝ち なにもなし
●負け マイナス ハート-1

モリ布林



こうげきりよく
攻撃力 7

ホワイトソードがあれば 6

●勝ち プラス +50ルビーまたは、ハート+1
●負け エサをとられる
いない人ハート-1

モリ布林



こうげきりよく
攻撃力 8

マジカルソードがあれば 7

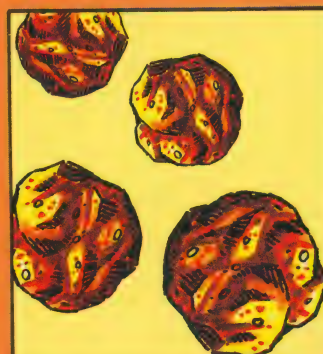
●勝ち プラス +100ルビーまたは、ハート+2
●負け エサをとられる
いない人ハート-1

ミンナニ ナイショだよ!



50ルビーもらえる

らくせき 落石だ!!



ハート1コとられる



100ルピー



クスリ

100ルピー

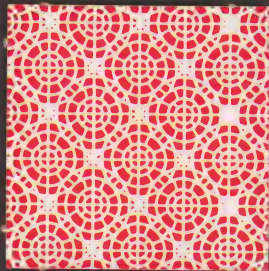
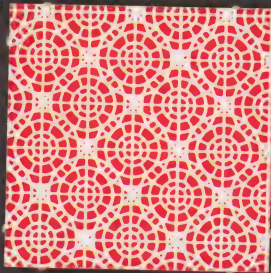


クスリ

100ルピー



クスリ





イキドマリ ニハ
ヒミツ ガ アル



ほか
他のプレイヤーのコマを1つ好きな
行き止まりポイントに移動できる。

オカネ ヲ ファス
ゲーム ヲ スルカイ?



ぜんいん
全員でゲームをする。

ジイサン



ドア ノ シュウリタイ
ヲ モラウゾ

50ルビーとられる

てき かこ
敵に囲まれたぞ!



マイナス
エサがなければハートー2

てき かこ
敵に囲まれたぞ!



マイナス
エサがなければハートー2

たつまきだ!!



じぶん
自分のコマを好きな迷宮
いりこみ
入口のマスに移動できる。

たい けつ
対決カード



ゾーラ



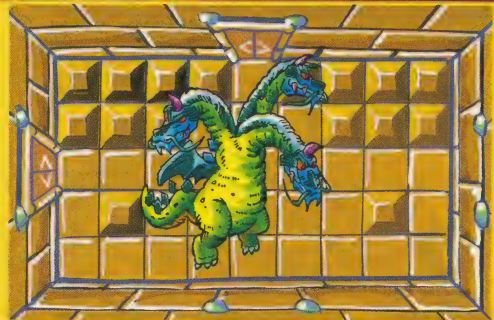
マジカルシールドがある人はサイコロを振り
奇数が出たら勝ち。もっていない人は負け。

●勝ち +50ルビー
●負け ハートー1

たい けつ
対決カード



グリオーク



ハートの数だけサイコロを振って
ソードが出れば勝ち！

ラネモーラ



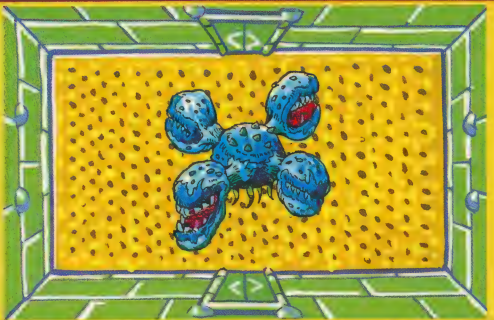
ハートの数だけサイコロを振って
マジカルロッドが出れば勝ち！

ドドンゴ



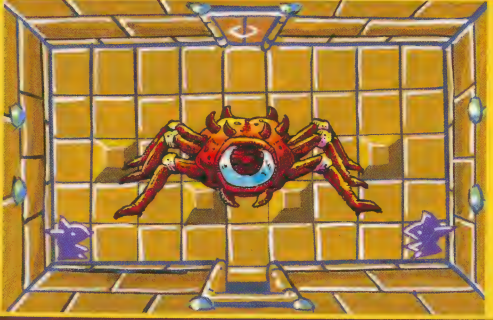
ハートの数だけサイコロを振って
バクダンが出れば勝ち！

テストタート



サイコロを1回振ってバクダン ソード
矢の内どれかが出れば勝ち！

ゴーマ



サイコロを2回振って
矢が出れば勝ち！

バタラ



ハートの数だけサイコロを振って
ソードが出れば勝ち！

デグドガ



ハートの数だけサイコロを振って
笛が出れば勝ち！

パーティー
61
ゼルダの伝説TM
ゲーム



でんせつ
伝説の謎が今
と解き明かされる!!
ハイラルの勇者は
キミだ!?

さい
8才~
ふたり
2人~
おとなむき
大人向
にんよう
4人用

パーティー

61

ゼ

ルド

ダ

の

伝

でん

説

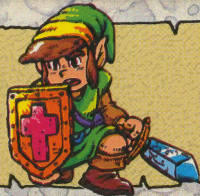
せつ

ゲーム





ゼルダの伝説TMゲーム

The Master Sword is positioned horizontally below the title.

でんせつ 伝説の謎が今
と 解き明かされる!!
ハイラルの勇者は
キミだ!?

さい おとな むき
8才~大人向
ふたり にんよう
2人~4人用

パーティジョイ
61

証
Nintendo

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説

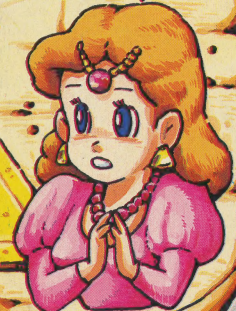
TM

ゲーム

FAMILY COMPUTER
DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム



トライフォースを完成させ
大魔王ガノンから
ゼルダ姫を
救い出せ!



伝説の謎が今解き明かされる!! ハイラルの勇者はキミだ!!

8才~大人向
2人~4人

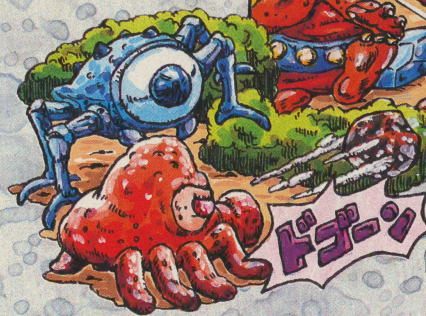
BAN
DAI

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説

小さく運んで大きく遊べるパーティジョイシリーズ

ハイラルの全MAP型ゲーム盤、アイテムのありか、敵ボスの倒しかたなどの情報満載！
さらに白熱のゲーム内容を加え、ゼルダまるごとシュミレーション！
遊びながら秘密がわかる。ファミコン攻略型ボードゲームついに登場！
リンクの人形コマもついてるぞ！！



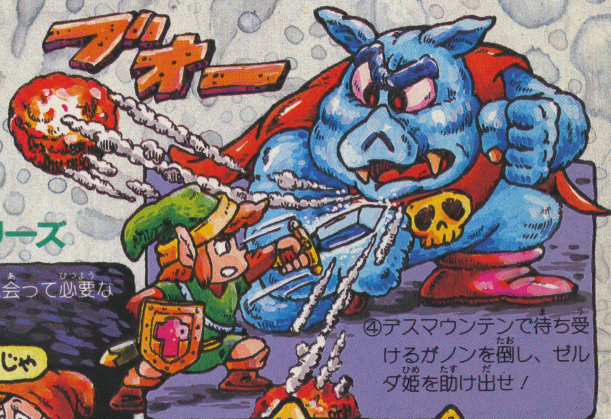
①次々と襲いかかる敵キャラを倒し、ルビーをうばえ！！



②おじいさん、おばあさん、商人に会って必要なアイテムを手に入れるんだ！



③地下迷宮のボスは手強いぞ！ 武器を選んで対決！ 8片のトライフォースを集めろ！



④デスマウンテンで待ち受けるガノンを倒し、ゼルダ姫を助け出せ！



⑤2枚のトライフォースを手にしたリンクは、ハイラルの勇者となった。しかし、戦士に休息はない。また新たな闘いを求め、彼は旅立っていった！

"君は偉大なる知恵と力の持ち主だ！"

バンダイお客様相談センター

(東京)東京都台東区蔵前3-1-12 〒111 ☎03-862-0371
(大阪)大阪市東区内久宝寺町4-51 〒540 ☎06-942-0371
(名古屋)名古屋市中区御器所3-2-5 〒466 ☎052-872-0371
電話受付時間：月～金曜日(除く祝日)10～16時

発売元 株式会社バンダイ
玩具部(マミート)

東京都台東区駒形2-5-4 〒111

101001-0006264-1000



T4902425 06264 8



ファミー コンピュータ は任天堂の商標です。

Scanned by Melora of History of Hyrule

historyofhyrule.com
melorasworld@gmail.com

Hey everyone! I'd personally be really happy to see you make fun things and posts with this. All I ask is:

1. Try to link back to **historyofhyrule.com**, somewhere, somehow, so people can find more info and other works, reach me if they have questions, or want to contribute other content. It's actually how I've found out about so many of these things and been able to get them to you in turn.
- 2: Please always try to be respectful of the original creators. I never want my site to come into conflict with any publishers or artists for making lost works accessible.

Because, in the 20 years I've been doing this, I have never once left scans up if something comes back into print again or ignored an artist's wishes. I only do the scanning work I do because, as a Zelda enthusiast, I don't want something that is actually out of print to be unknown and lost forever.

Thank you for understanding!

-Melora